

La UJI acogerá a programadores informáticos de todo el país - Levante Castelló - 25/08/2017

---

## La UJI acogerá a programadores informáticos de todo el país

► Hackathon Castellón se traslada al polideportivo de la Jaume I en su segunda edición y organiza más actividades

### LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ La segunda edición de Hackathon Castelló abre su preinscripción para convocar a los programadores de todo el país a disfrutar de tres jornadas poniendo a prueba sus conocimientos de forma colaborativa y con distintas actividades formativas y de ocio paralelas. El primer encuentro de programadores de la ciudad adelanta sus fechas, del viernes 29 de septiembre al domingo 1 de octubre, amplía su espacio trasladándose al pabellón polideportivo de la Universitat Jaume I (UJI) y también los retos y la dotación de los premios para, partiendo del éxito de su estreno en 2016, convertirse en una cita ineludible para los

apasionados del desarrollo de nuevas tecnologías.

Con el objetivo de fomentar el desarrollo colaborativo de *software* y *hardware* y generar un ecosistema de creatividad y transmisión de conocimiento que contribuya a situar a Castellón como un referente de la innovación y las nuevas tecnologías a nivel nacional e internacional, Hackathon Castelló ha conseguido implicar a más empresas en la organización para su segunda edición. Así, a Nayar Systems, IoTsens y Cuatroochenta se le suma PaynoPain, compañías castellonenses de referencia en sus respectivos ámbitos, que contarán con la colaboración de la asociación Networking Directivas Castelló (NDCS).

Los diferentes campos de acción de los organizadores son los que, precisamente, marcan el perfil de los 6 retos que Hackathon Castelló plantea este año: desarrollar un sistema de inteligencia

artificial para reconocer y clasificar imágenes (Nayar Systems), crear una automatización para el hogar mediante el Internet de las Cosas (IoTsens), una DApp o app descentralizada con una tecnología específica (PaynoPain), una app con *Firebase* o un videojuego (Cuatroochenta) y una app para la gestión de asistencia a eventos (NDCS). ¿El premio? 3.000€ en metálico para los mejores proyectos, para uno de ellos, una estancia de 6 meses en el centro de *co-working* Espacio Base para poder desarrollarlo. El jurado lo compondrán técnicos y directivos de las empresas organizadoras.

El proyecto ganador de la primera edición, un software para personalizar la compra en máquinas de vending desarrollado por estudiantes de Ingeniería Informática y Matemática Computacional de la UJI, es el mejor ejemplo de lo que promueve Hackathon.