

Castellón reunirá a 50 expertos en programación y nuevas tecnologías - El Mundo - 09/11/2016

Castellón reunirá a 50 expertos en programación y nuevas tecnologías

Españitec y CEEI acogen la primera edición de Hackathon Castellón, que busca el talento en creación de 'apps' y videojuegos / Intervendrá por videoconferencia el gurú de ciberseguridad

TONI G. BERZOSA CASTELLÓN

Cerca de 50 programadores, procedentes sobre todo de la Comunitat Valenciana, Cataluña y Aragón, participarán del jueves 10 al domingo 13 de noviembre en la primera edición de Hackathon Castellón celebrada en Españitec de la UJI y el CEEI, que mantendrá abierta su inscripción hasta la jornada de apertura, en la que intervendrá por videoconferencia el gurú de la ciberseguridad y *chief data officer* de Telefónica Chema Alonso.

Así lo destacaron ayer en Españitec los impulsores del encuentro, Nayar

Plazas. Más de 50 participantes procedentes de todo el país se han inscrito hasta el momento.

50
INSCRITOS



Los impulsores del encuentro, ayer, en la presentación de Hackathon Castellón. JOSÉ GÓMEZ

Systems, IoTsens y Cuatrochenta, en la presentación que realizaron acompañados del diputado de Promoción Económica de la Diputación Provincial, Salva Aguilera, y el res-

ponsable de Innovación y Proyectos del Parque Tecnológico de la Universitat Jaume I, Juan Antonio Bertolín; que lo respaldan junto al CEEI, la Generalitat Valenciana, el Ayunta-

miento de Castellón, Telefónica, Eleven Paths, Facsa, Kitchen Lab y Espacio Base. «Estamos satisfechos por el ritmo de inscripciones a dos días de que arranquen las activida-

des y estamos convencidos de que será el primero de muchos Hackathones», explicó Sergio Aguado, CTO y socio fundador de Cuatrochenta.

En esa línea, Alexis Nadal, CEO de Nayar Systems, apuntó que los estudiantes y profesionales inscritos se han visto «estimulados por los cuatro retos» que plantea el evento para «poner a prueba sus conocimientos de forma colaborativa, para compartirlos y aprender de los demás». Los participantes, que podrán programar de forma individual o en grupo, tendrán que elegir entre diferentes retos: crear una *app* interactiva para viajar jugando, desarrollar un videojuego *space shooter* utilizando Unity y Photon, aplicar el sistema Nexus a mensajería instantánea entre máquinas o diseñar una solución para un proceso con la tecnología del internet de las cosas. Las mejores propuestas se repartirán 2.250 euros en premios tras la valoración de un jurado de expertos.

Por su parte, Miguel Ángel Royo puso el acento en el «interés que ha despertado el Hackathon en el sector de las nuevas tecnologías fuera de Castellón, tanto en el ámbito privado como en el universitario». El CEO de IoTsens explicó los puntos más interesantes del programa, que va desde la mesa redonda de apertura sobre transformación digital hasta talleres de creatividad.

Tanto el responsable de Promoción Económica de la Diputación, Salva Aguilera, como Juan Antonio Bertolín de Españitec señalaron que el Hackathon demuestra que Castellón «cuenta con un importante ecosistema de innovación y nuevas tecnologías, en el que empieza a funcionar con fluidez la transferencia de conocimiento de la universidad a la empresa privada».