

Castelló culmina con tres proyectos las 48 horas de videojuegos en el Espaitec

► La «Global Game Jam» han concluido con 18 participantes que han demostrado una gran creatividad y trabajo en equipo

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ La segunda edición de Global Game Jam Castellón ha cerrado sus puertas tras 48 horas de trabajo en la que 18 participantes o *jamers* han realizado tres videojuegos de gran calidad. Muchas emociones han surgido en esas horas, abundantes momentos de risas y algunos pocos momentos de tensión debido al trabajo a contrarreloj. El evento, organizado por DevelUp, asociación de desarrollo de videojuegos de la Universitat Jaume I, con la colaboración de Espaitec, la UJI y Catness Game Studios, arrancaba el pasado viernes 23 de enero por la tarde, cuando se desvelaba el tema secreto de la edición 2015 sobre el que debían

desarrollarse todos los videojuegos: «What do we do now?» (¿Que hacemos ahora?). Desde la organización y los participantes se ha destacado el trabajo en equipo y el buen ambiente que ha reinado en el edificio de Espaitec 2 durante los tres días, ya que los diferentes grupos han colaborado entre sí. Muchos de los asistentes han dormido entre dos y tres horas durante todo el fin de semana, y aun así, han estado activos y motivados al ver lo que se consigue trabajando en equipo.

A pesar de haber recibido menos participantes que en la edición anterior, este año se destaca la originalidad y la calidad de los videojuegos. Los tres videojuegos creados son: «MASS», «Random Game» y «__», disponibles para descargar de forma gratuita en la web de la Global Game Jam (<http://globalgamejam.org/2015/jam-sites/castellon-game-jam/games>).