

Espaitec acogerá a expertos de la industria y de la investigación en videojuegos

► La Jaume I se convertirá en epicentro del debate sobre las aplicaciones en medicina, defensa o educación

LEVANTE DE CASTELLÓ CASTELLÓ

■ Los días 20 y 21 de octubre de 2014 la sala multiusos del Edificio Espaitec 2 de la Universitat Jaume I acogerá las XV Jornadas de Videojuegos «La industria del videojuego y la universidad», organizadas por el Grupo de Investigación ITACA-UJI, el Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen y el Parque Científico, Tecnológico y Empresarial de la UJI (Espaitec).

El sector de videojuegos es una industria cultural en auge y su presencia en diferentes sectores empresariales tiene cada vez más fuerza. Comunicación, medicina, defensa y educación son algunos de estos sectores, pero las oportunidades son prácticamente infinitas. Prueba de ello es que países como Canadá, Dinamarca y Reino Unido han desarrollado políticas destinadas a los desarrolladores locales de videojuegos y de medios interactivos, que a menudo están coordinadas con incentivos generales a la industria como programas de financiación para PYMEs o políticas de I+D+i en TIC, por ejemplo con iniciativas encaminadas al desarrollo del ocio móvil, la web semántica y tecnologías web participativas.

El objetivo de la jornada es acercar la industria de las aplicaciones interactivas y del videojuego a la universidad y a empresas de otros sectores con la finalidad de fomentar este sector y dar a conocer su potencial. La jornada va dirigida a empresas de Castelló en general y, en particular, a aquellas que puedan incluir tecnología de videojuegos en su actividad. La jornada servirá también para presentar los resultados del proyecto de investigación del grupo ITACA-UJI.