

Expertos debaten sobre el videojuego en la UJI

CASTELLÓN

Los académicos, investigadores y profesionales que participaron en la mesa redonda sobre la industria del videojuego y la universidad dentro de las XV Jornadas de Videojuegos que se realizan en la Universitat Jaume I coincidieron en la necesidad de mejorar la relación entre los profesionales y los académicos del sector para aumentar el número de ideas y desarrollos posibles en esta incipiente industria.

El debate comenzó con la relación entre el mundo universitario y el mundo empresarial y su relación de futuro. Para Miguel Ángel Pastor de Halfbrick, las universidades deben ofrecer una formación todoterreno al alumnado, ya que la mayor parte de las empresas son pequeñas «y no disponemos de tiempo para invertir en la formación específica de nuevos empleados».

En la misma línea se posicionaba el representante de la Universidad Camilo José Cela, quien consideraba que «la universidad debe formar más en la práctica y también instruir en el aspecto emprendedor» y el representante de la Jaume I quien explicaba que la titulación castellanense se había creado con un carácter multidisciplinar y estaba convencido que el futuro estaba en los másteres de especialización.

Por su parte, Ramón Nafría, de DOID, dijo que es importante que las universidades se acerquen al sector empresarial y también «que el sector empresarial se acerque a las universidades».

Sobre la investigación en esta industria, el responsable de este grado en la UJI, Miguel Chover, dijo que «cada vez se trabaja más en estos temas para después integrarlos en el sector empresarial, aunque, a veces, la investigación que se realiza no está relacionada con las empresas».