

El Mundo - Castellón al Día - 28/01/2014

La Global Game Jam cierra sus puertas con 6 videojuegos creados

La organización celebra el éxito de esta cita y anuncia que se repetirá en 2015

Castellón

La primera edición de Global Game Jam Castellón ha cerrado sus puertas con un balance «muy positivo», ya que sus 34 participantes han conseguido crear seis prototipos de videojuegos de una gran calidad en tan sólo 48 horas, según ha explicado la Universitat Jaume I en un comunicado.

El trabajo y la capacidad de colaboración ha sido tal que los responsables de organización de DevelUp ya han confirmado la celebración de una segunda edición en 2015. La Global Game Jam Castellón arrancó el pasado viernes por la tarde en la UJI, cuando se desvelaba el tema secreto de la edición 2014 sobre el que debían desarrollarse todos los videojuegos: *We don't see things as they are, we see them as we are* (No vemos las cosas como son sino como somos).

Desde la organización y los participantes se ha destacado el tra-

bajo en equipo y el «buen ambiente» que ha reinado en el edificio de Espatec dos durante estos dos días, ya que los diferentes grupos han colaborado entre sí.

Muchos de los asistentes han dormido entre 2 y 3 horas durante todo el fin de semana y, aun así, «han estado activos y motivados al ver lo que son capaces de hacer trabajando en equipo», han señalado.

Los participantes han podido comprobar lo que son capaces de hacer y han sorprendido al equipo de la organización.

«Realmente hemos podido ser capaces de convertirnos en un estudio profesional de videojuegos en este fin de semana», ha afirmado uno de los participantes durante su presentación final, refiriéndose a que han sido capaces de crear en tan solo 2 días el diseño conceptual, la programación, los modelados, la música y todos los elementos de su videojuego.