

30 programadores se citan en la UJI para crear nuevos videojuegos - Mediterráneo - 25/01/2016

EL PRÓXIMO FIN DE SEMANA SE DESARROLLA GLOBAL GAME JAM

30 programadores se citan en la UJI para crear nuevos videojuegos

● De viernes a domingo colaborarán en una competición amistosa

|| R. D.
CASTELLÓN

DevelUp, la asociación de desarrollo de videojuegos sin ánimo de lucro de la Universitat Jaume I organiza por tercer año consecutivo en Castellón el evento Global Game Jam, en el que se reunirán alrededor de 30 participantes para desarrollar varios videojuegos en una maratón de 48 horas.

El evento tendrá lugar del próximo viernes al domingo en el edificio de Espaitec 2.

Global Game Jam es una experiencia en la que profesionales y apasionados de los videojuegos se reúnen para desarrollar nuevos. Este evento se desarrolla simultáneamente en más de 500 ciudades de 78 países. En la edición del 2015 se crearon 5.439 juegos.

De esta manera, a partir de la tarde del viernes 29, en la que se desvelará la temática secreta de la jornada, se formarán varios equipos compuestos de programado-

res, artistas, modeladores y diseñadores que darán rienda suelta a su creatividad y trabajarán de forma colaborativa para convertir una idea en un videojuego.

Los creadores de GGJ pusieron en marcha el evento para fomentar la creación y la colaboración entre los desarrolladores de videojuegos y resaltan que la naturaleza del evento no es competir, sino desarrollar las habilidades de uno mismo, trabajar de forma colaborativa y pasarlo bien. Las inscripciones ya están abiertas a través de internet. ■